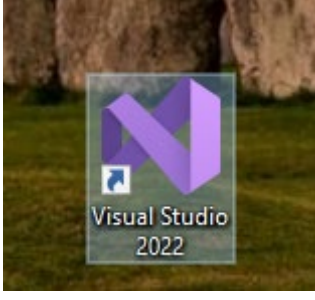
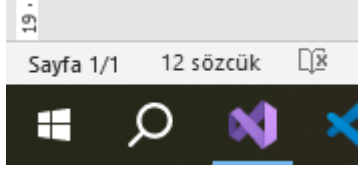


Visual Studio Nasıl Proje Açılır

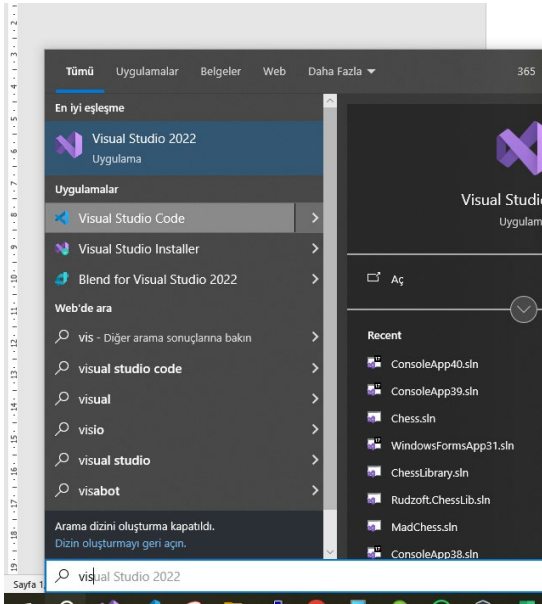


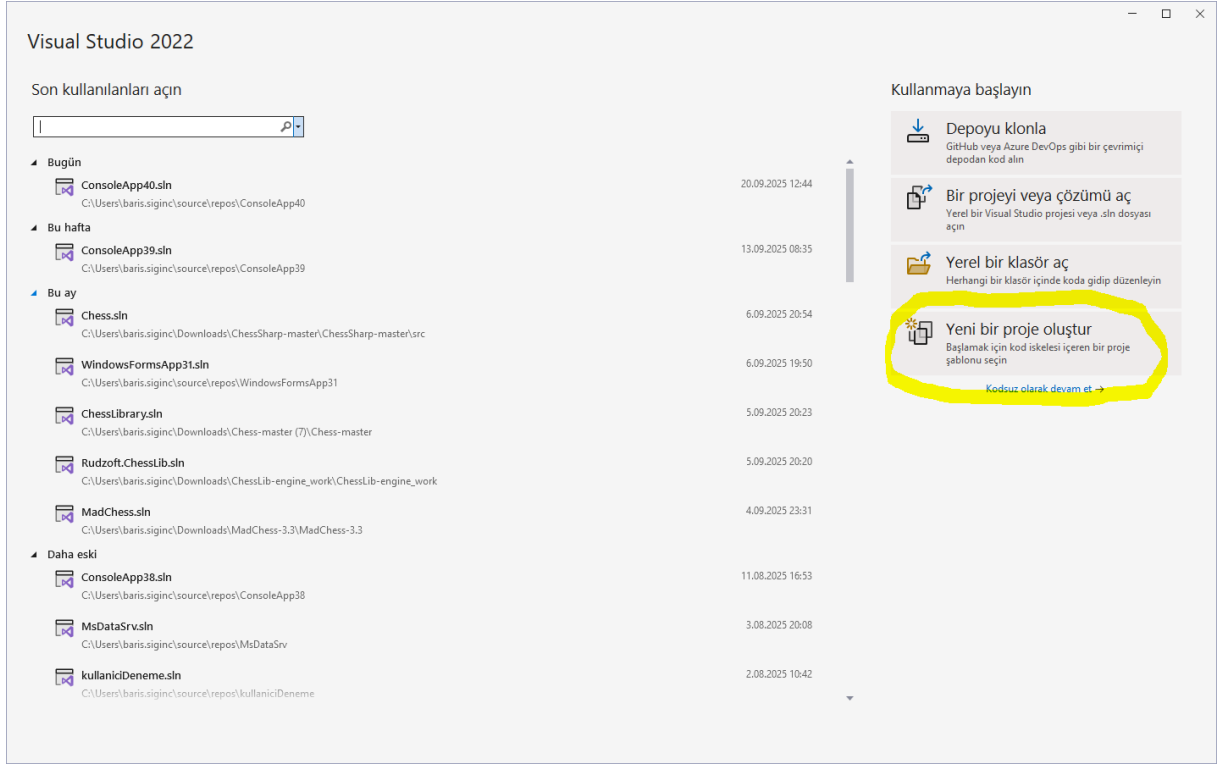
Programın simgesine çift tıklayıp açın.



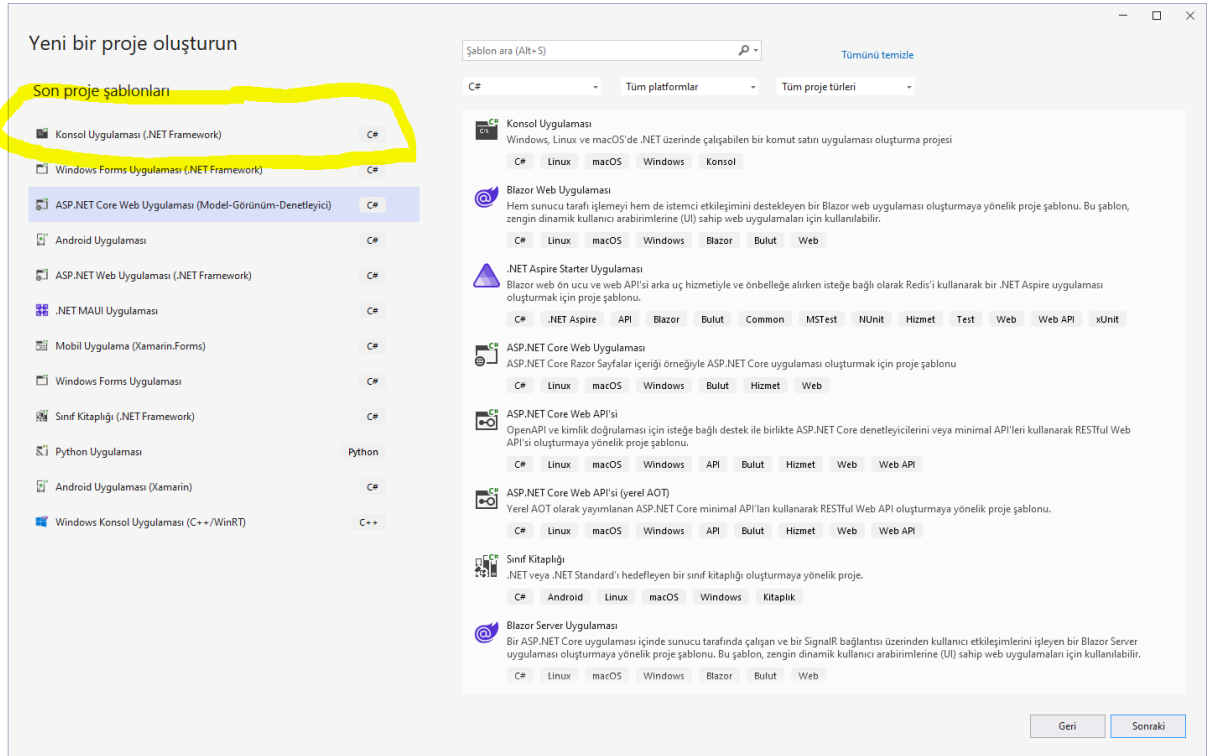
Simge yoksa
tıklayıp açın

ara simgesine “vis” yazın program çıkar



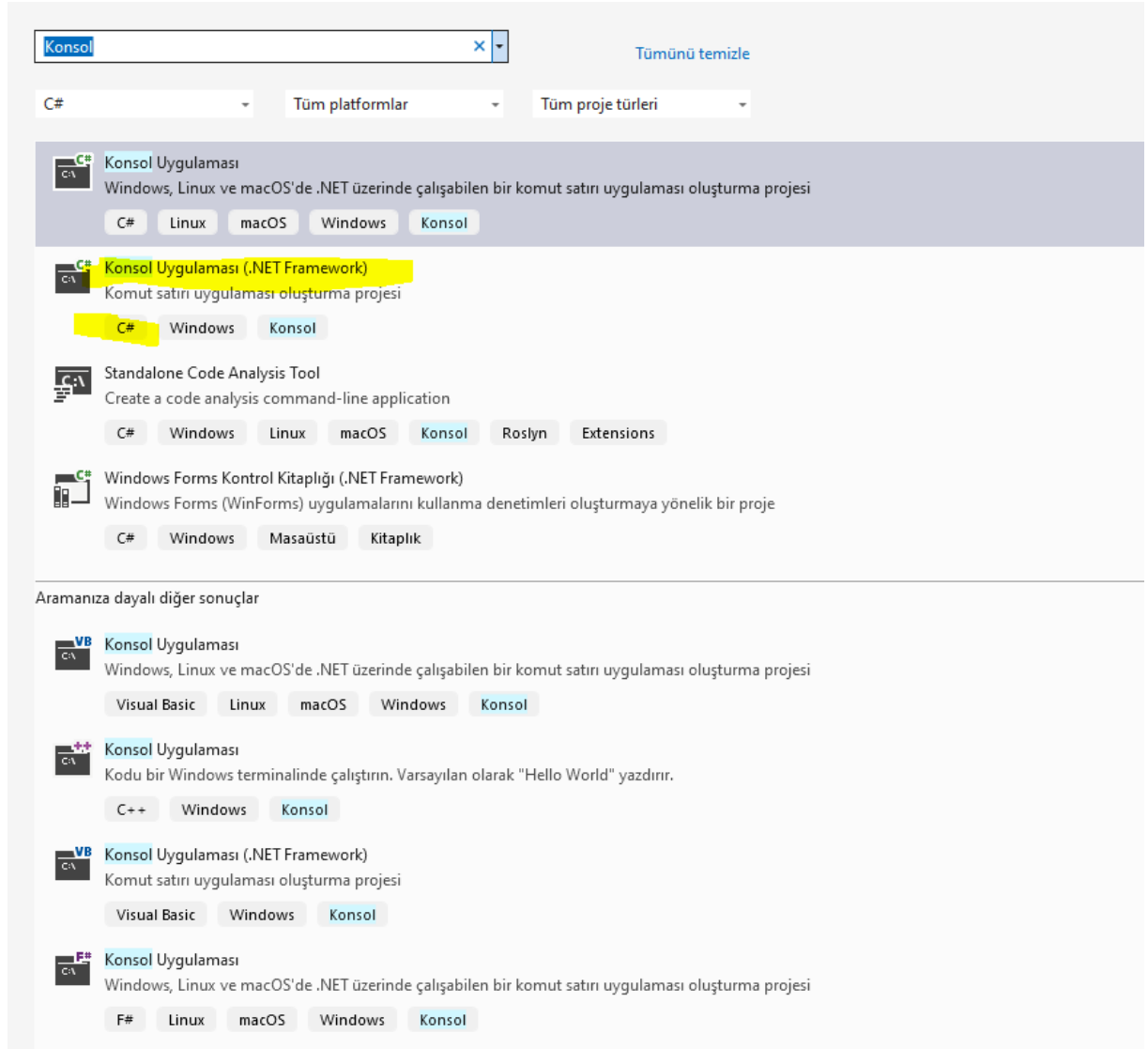


Yeni Proje oluşturun.

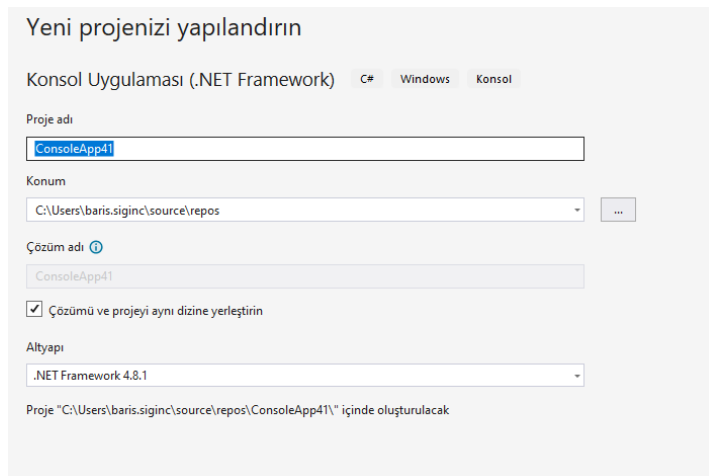


Konsol Uygulaması (.Net Framework) C# seç

Eğer Sol Tarafta bu seçenek yoksa ara kısmına konsol yazarak arat.



Proje tipi ismine ve dil kısmına bakarak seç ve sonraki tuşuna bas.



İstersen projeye bir isim ver ve oluştur tıkla artık kod ekranı gelecek.

▼ ConsoleApp41.Program

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace ConsoleApp41
{
    0 başvuru
    internal class Program
    {
        0 başvuru
        static void Main(string[] args)
        {
        }
    }
}
```

Kodları bu iki güzel parantezin içine arasına yazıyoruz. İstersek enter ile araya boş satırlar ekleyebilirsiniz.

Console.Write(" ");

Parametresindeki metini ekrana yazdırır. Yazdırma işi bittikten sonra imleç yazılan son harfin sağındaki ilk karede bekler.

Console.WriteLine(" ");

Parametresindeki metini ekrana yazdırır. Yazdırma işi bittikten sonra imleç bir alt satırın başında bekler.

İmleç:

Ekranda yazıyı nereye yazacağımızı belirleyen işaretçidir. Başlangıçta ekranın sol üst köşesinde X:0 Y:0 noktasında bekler.

Ekran koordinatları

Ekran dikeyine daha uzun dikdörtgenlerden oluşur. Her dikdörtgenin bir x,y koordinatı vardır. Yatay konumunu x, dikey konumunu y gösterir. X ve Y sıfır sayısından başlar. X koordinat aralığı 0 -119, y koordinat aralığı 0-29'dur.

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
0	B	A	R	I	Ş																																											
1																																																
2																																																
3																																																
4																																																
5																																																
6																																																
7																																																
8																																																
9																																																
10																																																
11																																																
12																																																
13																																																
14																																																
15																																																
16																																																
17																																																
18																																																
19																																																
20																																																
21																																																

Console.SetCursorPosition(90, 20);

Bu komut imleci istediğimiz noktaya göndermeye yarar. Daha sonra gelecek Console.Write komutları yazmaya oradan başlar.

Console.Clear();

Ekrandaki bütün karakterleri temizler ve imleci X:0 Y:0 noktasına götürür.

Console.ReadKey();

Bir tuşa basana kadar programın çalışmasını durdurur. Bir tuşa basıldığında program çalışmasına devam eder.